

## Semesterfahrplan „Lernen in virtuellen Welten“

<b>Termin</b>	<b>Thema</b>	<b>ReferentInnen</b>
14.10.08	Einführung, Orga, Themenvergabe/ Lernen in MUVEs	Tanja Adamus
<b>Analyse vorhandener Lernszenarien in SL</b>		
21.10.08	Universitäten und Bildungseinrichtungen in SL	
28.10.08	Kunst und Literatur in SL	
04.11.08	Historische Lernszenarien in SL	
11.11.08	Naturwissenschaftliche Lernszenarien in SL	
<b>Lernen in SL im Spiegel ausgewählter Lerntheorien</b>		
18.11.08	Erfahrungsbasiertes Lernen/ Action Learning	
25.11.08	Konstruktivismus	
02.12.08	Communities of practice/ situated learning	
09.12.08	Game Based Learning I - Theorie	
16.12.08	Game Based Learning II – Praxis, empirische Studien und Kritik	
23.12.08	fällt aus	
30.12.08	entfällt wegen Weihnachtsferien	
06.01.09	Immersive Didaktik	
<b>Erprobung/ Übertragung didaktischer Methoden in SL</b>		
13.01.09	Rollenspiele	
20.01.09	Sloodle	
27.01.09	(E-)Moderation in SL	
03.02.09	Abschluss Sitzung	Tanja Adamus